

## **iC-innovazioneCulturale Terza edizione**

### ***Presentazione pubblica e valutazione delle nascenti imprese culturali***

*Mercoledì 30 novembre 2016, ore 9.30-18.00,  
c/o BASE –Cariplo Factory , via Bergognone 34, Milano*

#### Programma

9.30 – **Registrazione**

10.00 – **Fondazione Cariplo**: presentazione del progetto iC- innovazioneCulturale

10.30 – **Matteo Caccia** interpreta il tema ***lettura&immaginazione***

11.00 - **Pitching Session #1**: i primi 8 finalisti presentano la loro idea con un pitch di 5 minuti a cui farà seguito un momento dedicato alle domande della giuria (5 min)

13.00 - Pausa pranzo

14.15 - **Pitching Session #2**: i restanti 7 finalisti presentano la loro idea con un pitch di 5 minuti a cui farà seguito un momento dedicato alle domande della giuria (5 min)

16.00 – Camera di consiglio della **Giuria**, composta da: **Alessio Bertallot, Raimondo Brandi, Marco Ferrario, Enrica Pagella, Bartolomeo Pietromarchi, Maria Sebregondi, Roberto Stringa**. A questi si aggiunge un “giurato collettivo” composta da tre studenti del **Liceo Adealide Cairoli di Pavia** (Giulia Sergi, Silvia Urbani e Simone Carlucci) selezionati all’interno del progetto **LAIV di Fondazione Cariplo**.

17:00 - **Proclamazione dei primi 5 team**

Presenta e anima: **Filippo Solibello**

#### Ordine Pitching Session #1

1. Goodagogo
2. CICERO
3. Digital On Stage
4. ELECTROPERA
5. Lapisly
6. SHExperience
7. Alzhalarte
8. POP UP management

#### Ordine Pitching Session #2

9. Bookatering
10. Shape your sound
11. SwapMuseum
12. coMwork
13. DOCERE DELECTANDO
14. Hybrid
15. OCCOOLTUM