iC-innovazioneCulturale Terza edizione
Presentazione pubblica e valutazione delle nascenti imprese culturali

Martedì 29 novembre 2016, ore 9.30-18.00,
c\o BASE –Cariplo Factory , via Bergognone 34, Milano

Programma

9.30 – **Registrazione**

10.00 – **Fondazione Cariplo**: presentazione del progetto iC-innovazioneCulturale

10.30 – **Achille Orsenigo** interpreta il tema ***imprenditorialità, pensiero e rischio.***

11.00 - **Pitching Session #1**: i primi 8 finalisti presentano la loro idea con un pitch di 5 minuti a cui farà seguito un momento dedicato alle domande della giuria (5 min)

13.00 - Pausa pranzo

14.15 - **Pitching Session #2**: i restanti 7 finalisti presentano la loro idea con un pitch di 5 minuti a cui farà seguito un momento dedicato alle domande della giuria (5 min)

16.00 – Camera di consiglio della **Giuria**, composta da: **Francesco Casoli, Giulia Cogoli, Paolo Costa, Silvia Fantoni Filippini, Irene Manzi, Emanuela Zaccone**. A questi si aggiunge un "giurato collettivo" composto da due studenti dell'**Istituto Falcone di Gallarate** (Serena Bertoldi e Samuele Ghiraldini) selezionati all'interno del progetto **LAIV di Fondazione Cariplo**.

17:00 - **Proclamazione dei primi 5 team**

Presenta e anima: **Filippo Solibello**

Ordine Pitching Session #1

1. Tips Theater
2. ReadRunner
3. Go Festival
4. Ripensarte.it
5. Museum&co
6. Intellimotion
7. Film-live
8. Giteinlombardia.it

Ordine Pitching Session #2

9. GUIDO
10. Laboratori musicali
11. Casca il Mondo
12. Subito dopo il tramonto, un attimo prima dell'alba
13. Palco 5
14. L'arte della comunità
15. Museyoum